



Implementace digitálního vzdělávání a možnosti financování z OP VVV

Lázně Kostelec u Zlína , 15. listopadu 2018



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Vypsané výzvy (OP VVV)

Šablony II: číslo výzvy 02_18_063 (pro MRR)
číslo výzvy 02_18_064 (VRR)

Implementace strategie digitálního vzdělávání II: číslo výzvy 02_18_067

Plánované výzvy (OP VVV)

Šablony pro SŠ a VOŠ II: číslo výzvy 02_18_065 (pro MRR)
číslo výzvy 02_18_066 (VRR)



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Implementace strategie digitálního vzdělávání II“

Výzva č. 02_18_067

Vyhlášení výzvy: 31. 10. 2018

Datum ukončení příjmu žádostí o podporu: 28. 2. 2019 do 14 hod.

Minimální/maximální délka trvání projektu: 24 – 36 měsíců

Alokace na výzvu: 500.000.000 Kč

Minimální/maximální výše celkových způsobilých výdajů:

Minimální výše výdajů: 3.000.000 Kč

Maximální výše výdajů: pro aktivitu č. 2: 10.000.000 Kč

pro aktivitu č. 3: 15.000.000 Kč

pro aktivitu č. 4: 10.000.000 Kč

pro aktivitu č. 5: 10.000.000 Kč



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Implementace strategie digitálního vzdělávání II“

Aktivita č. 2: Podpora vzniku digitálních vzdělávacích zdrojů

- podpora inovace výuky prostřednictvím vzniku nově vytvořených inovativních digitálních vzdělávacích zdrojů (DVZ).

Aktivita č. 3: Propojování formálního a neformálního vzdělávání ve spolupráci s kulturními/ paměťovými institucemi, science centry a ekocentry

- podpora vzniku digitálních vzdělávacích zdrojů a aktivit (DVZ), ve kterých budou využity primární zdroje (exponáty, fondy) kulturních/paměťových institucí, science center a ekocenter. Vzniklé DVZ budou svým záměrem spadat do oblasti kultury, zachování kulturního dědictví nebo ochrany přírody.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Implementace strategie digitálního vzdělávání II“

Aktivita č. 4: Podpora digitálních kompetencí pedagogických pracovníků škol

- zajištění metodické i technické podpory pro využití a integraci digitálních technologií do výuky a do chodu školy prostřednictvím nově vytvořených vzdělávacích programů (VP) pro vedení a pedagogické pracovníky škol. VP musejí rozvíjet digitální kompetence pedagogů (DigCompEdu)

Aktivita č. 5: Šíření příkladů dobré praxe škol

- propagace inovativních metod výuky za pomoci digitálních technologií, šíření příkladů dobré praxe ve školách a příkladná integrace digitálních technologií do vzdělávání.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Implementace strategie digitálního vzdělávání II“

Digitální vzdělávací zdroj:

- co to vlastně je?
- kritéria kvality digitálních vzdělávacích zdrojů – NÚV (Národní ústav pro vzdělávání)
- veřejná licence, technické požadavky, podpora zapojení cílové skupiny apod.

Zveřejnění výstupů:

- všechny výstupy budou zdarma k dispozici



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Aktivita č. 2 - Podpora vzniku digitálních vzdělávacích zdrojů (výzva ISDV II)

Výstupy: inovativní digitální vzdělávací zdroj (vzdělávací pomůcky, aplikace s interaktivním obsahem)

- inovativní (analýza tržního selhání)
- kritéria kvality digitálních vzdělávacích zdrojů
- schválení výstupů:
 - výstupy z projektů budou ověřeny na školách
 - dva schvalují posudky (odborník z nepedagogické praxe, pedagogický/akademický pracovník)



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Aktivita č. 3 - Propojování formálního a neformálního vzdělávání ve spolupráci s kulturními/ paměťovými institucemi, science centry a ekocentry (výzva ISDV II)

Výstupy: inovativní digitální vzdělávací zdroj

- DVZ musí svým záměrem spadat do oblasti kultury, zachování kulturního dědictví, ochrany přírody
- žadatelem musí být subjekt, který disponuje expozicemi/sbírkami/knižním fondem), které jsou běžně otevřeny veřejnosti
- NENÍ zaměřena pouze na digitalizaci sbírek



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Aktivita č. 4 - Podpora digitálních kompetencí pedagogických pracovníků škol (výzva ISDV II)

Výstupy: vzdělávací program, skupinové i individuální vzdělávání pedagogů

Evropský rámec pro digitální kompetence pedagogů (DigCompEdu):

- **profesní zapojení učitele** (pracovní komunikace, odborná spolupráce, reflexivní praxe, soustavný profesní rozvoj);
- **digitální zdroje** (výběr, tvorba, ochrana, organizace, sdílení);
- **digitální hodnocení** (strategie hodnocení, analýza výukových výsledků, zpětná vazba a plánování);
- **výuka** (vyučování, vedení, spolupráce žáků, samostatné učení žáků);
- **podpora žáků** (přístupnost a inkluze, diferenciacce a individualizace, aktivizace žáků).



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Aktivita č. 4 - Podpora digitálních kompetencí pedagogických pracovníků škol (výzva ISDV II)

- zapojení 10 škol stejného druhu (3 školy do 150 žáků) včetně žadatele!
- možnost **pořízení digitálních technologií** (max. 50% z celkových způsobilých výdajů)

Vzdělávání:

- skupinové vzdělávání:
 - 16x 45 minut (min. 8 x 45 minut musí proběhnout prezenční formou);
 - musí pokrýt všech 5 oblastí DigCompEdu
- individuální vzdělávání:
 - min. 3x 45 minut na zapojeného pedagoga
 - musí vzdělávat minimálně ve dvou oblastech DigCompEdu



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Aktivita č. 4 - Podpora digitálních kompetencí pedagogických pracovníků škol (výzva ISDV II)

	Podílí se na vytváření VP (spolutvůrce)			Cílová skupina, uživatel (zapojená škola - uživatel)		
	Vybavení neinvestiční	Vybavení investiční	Dokládání Prohlášení o souladu projektu s pravidly veřejné podpory	Vybavení neinvestiční	Vybavení investiční	Dokládání Prohlášení o souladu projektu s pravidly veřejné podpory
Žadatel – škola	ano	ne	ne	ano	ano	ano
Partner s finančním příspěvkem – škola	ano	ne	ne	ano	ano	ano
Partner bez finančního příspěvku – škola	ne (zápůjčka od příjemce po dobu realizace projektu)	ne	ne	ne (zápůjčka od příjemce po dobu realizace projektu)	ne	ano

- investice - max. 20% z celkových způsobilých výdajů
- pouze aktivita č. 4 a č. 5 této výzvy



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Aktivita č. 5 - Šíření příkladů dobré praxe škol (výzva ISDV II)

Výstupy: předávání zkušeností, vzdělávání pedagogů, vzorová hodina

Povinně volitelná témata:

- rozvoj infromatického myšlení dětí a žáků
 - rozvoj digitální gramotnosti dětí a žáků
 - digitální technologie na podporu inkluzivního vzdělávání
 - zapojení virtuálního vzdělávacího prostředí do výuky a aktivit žáků s účelným využívání e-learningu, blended learningu a online výuky
 - používání vlastních digitálních zařízení žáků ve výuce
 - podpora spolupráce škol a firem/institucí při vzdělávání žáků v oblasti digitálních technologií
 - propojování bezpečného školního prostředí se zabezpečením školní digitální infrastruktury
-
- zapojení min. 3 škol a žadatele
 - možnost pořízení digitálních technologií (max. 50% z celkových způsobilých výdajů)



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Aktivita č. 5 - Šíření příkladů dobré praxe škol (výzva ISDV II)

- **vzdělávání pro zapojené školy:**
 - 30 x 45 minut (min. 10 x 45 minut musí proběhnout formou individuální podpory)
- **vzdělávání ve vzorové škole:**
 - zkušený pedagog vzdělává své kolegy
 - 30 x 45 minut (min. 10 x 45 minut musí proběhnout formou individuální podpory)
 - zkušený pedagog se dále vzdělává
 - min. 8 x 45 minut



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Implementace strategie digitálního vzdělávání II

Seminář pro žadatele:

19. 11. 2018 od 9:30 v Praze



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Šablony“

Výzva č. 02_18_063 (pro MRR), 4. 02_18_064 (VRR) – Šablony II (MŠ, ZŠ, ŠD, ŠK, SVČ)

Datum ukončení příjmu žádostí o podporu: 28. 6. 2019 do 14 hod.; nebo vyčerpání alokace

Minimální/maximální délka trvání projektu: 24 měsíců

Výzva č. 02_18_065 (pro MRR), 4. 02_18_066 (VRR) – Šablony SŠ a VOŠ II (SŠ, VOŠ, DM, INT)

Vyhlášení výzvy: 12. 12. 2018

Datum ukončení příjmu žádostí o podporu: 29. 11. 2019 do 14 hod.; nebo vyčerpání alokace

Minimální/maximální délka trvání projektu: 24 měsíců



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Šablony“

Vzdělávání pedagogických pracovníků v DVPP v rozsahu 8 hodin

- celkové náklady na aktivitu: **3.480 Kč**
- na jeden kurz lze využít max. 10x

Zapojení ICT technika do výuky

- celkové náklady na aktivitu: **27.575 Kč na ZŠ**
- technická podpora výuky!
- využití pouze v případě vyučování 1:1 (žák : ICT mobilní zařízení)
- vyučující hodiny – 25 hodin na ZŠ



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Šablony“

Využití ICT ve vzdělávání

- pořízení 10 dotykových zařízení
- jedna hodina výuky týdně (mimo hodiny výpočetní techniky)
- celkové náklady na aktivitu:
 - varianta a) 64 hodin / 64 týdnů 128.000 Kč
 - varianta b) 48 hodin / 48 týdnů 96.000 Kč
 - varianta c) 32 hodin / 32 týdnů 64.000 Kč
 - varianta d) 16 hodin / 16 týdnů 32.000 Kč



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Šablony“

Vzájemná spolupráce pedagogů

- celkové náklady na aktivitu: **8.456 Kč na ZŠ**
- 3S – společné plánování, společná výuka, společná reflexe (kolegiální podpora)
- minitým 3 pedagogických pracovníků (jen z nich nemusí být pracovníkem stejné školy)
- 6 hodin společného plánování, 2 hodiny hospitací, 2 hodiny reflexe

Nové metody ve výuce

- celkové náklady na aktivitu: **5.637 Kč na ZŠ**
- spolupráce 3 pedagogických pracovníků; 1x pedagog expert a 2x pedagog začátečník (jen z nich nemusí být pracovníkem stejné školy)
- 5 hodiny vzdělávání dvou učitelů, 2 minilekce, 1 hodina přípravy a reflexe



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Šablony“

Tandemová výuka

- celkové náklady na aktivitu: **8.150 Kč na ZŠ**
- spolupráce 2 pedagogických pracovníků (jen z nich nemusí být pracovníkem stejné školy)
- 10 hodiny společné výuky + 10 hodin přípravy a reflexe

Zapojení odborníka z praxe

- celkové náklady na aktivitu: **11.030 Kč na ZŠ**
- společná výuka 10 hodin výuky (1 hodina příprava, 0,5 hodiny reflexe)



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Možnosti financování DV ve výzvě „Šablony“

Sdílení zkušeností pedagogů z různých škol:

- celkové náklady na aktivitu: **9.010 Kč na ZŠ**
- vzájemná výměna zkušeností
- 16 hodin podpory (8 hodin návštěva na jiné škole)

Projektový den ve škole:

- celkové náklady na aktivitu: **4.412 Kč na ZŠ**
- spolupráce s odborníkem na projektovém dnu

Projektový den mimo školu:

- celkové náklady na aktivitu: **6.477 Kč na ZŠ**
- spolupráce s odborníkem na projektovém dnu



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Ondřej Kracman

Operačního programu Výzkum, vývoj a vzdělávání

IV - Sekce EU a ESIF

Oddělení koncepce a přípravy výzev v PO 3, Odbor řízení OP VVV

mob.: (+420) 724 129 657; tel.: (+420) 234 814 204

email: ondrej.kracman@msmt.cz



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY